

Fiche technique Départ / Faux-départ

21.05.2025

Nombre	Matériel avec pistolet de départ électronique	Nombre	Personnes
1 - 2	Pistolets de départs électroniques	1	Starter
2 - 3	Pistolets ou appareils de rappel élect.	2-3	Starters de rappel
2 - 3	ou révolvers de rappel (y.c. munition)	1	Aide-starter
1	Système d'information sur le déroulement du départ, si disponible	1	Opérateur automate de rappel
1	Set de départ pour communiquer avec le chronométrage		
1	Installation de haut-parleurs de départ (pour les championnats et les meetings A)		
1	Chariot de starter, grand parasol		
X	Blocs de départ plus réserve		
X	Numéros de couloir par couloir		

1. Principes des base

- Le team des starters (fonction de juge-arbitre départ) est responsable de l'évaluation du départ et d'un éventuel avertissement / d'une exclusion / d'un départ sous réserve (en Suisse).
- Le team des starters doit consigner les avertissements, disqualifications ou départs sous réserve prononcés dans le protocole des incidents. Ces informations doivent être communiquées au jury d'appel, au chronométrage ainsi qu'au bureau des calculs.

2. Coup zéro

Le coup " coup zéro " doit être effectué avant chaque début de compétition (même le jour suivant et lors d'un redémarrage du chronométrage). Cela permet de contrôler si le chronométrage est placé correctement et si le logiciel est opérationnel. Le coup zéro est effectué par le team de starters et le chronométrage sous la surveillance d'un/une juge-arbitre.

3. Le départ

3.1. Départ debout

- Au coup de sifflet du/de la starter, les coureurs/euses se placent environ deux mètres derrière la ligne de départ conformément à disposition au départ (numéros sur les jambes).
- Au commandement « À vos places » les coureurs/euses se mettent en position de départ derrière la ligne de départ du couloir qui leur a été attribué (en cas de départ en couloirs).
- Il est interdit de toucher la ligne de départ ou le sol devant la ligne avec une partie quelconque du corps.
- Dès que tous/toutes les coureurs/euses sont calmes en position de départ, le/la starter donne le signal du départ.

3.2. Départ en position accroupie

- Au coup de sifflet du/de la starter, les coureurs/euses se placent derrière le bloc de départ.
- Au commandement « À vos places » les coureurs/euses prennent la position qui n'est pas encore définitive dans leur bloc de départ
- Dès que tous/toutes les coureurs/euses sont calmes en position avant le départ, le/la starter donne l'ordre « Prêts », les coureurs/euses se mettent immédiatement en position finale (les deux pieds en contact avec le sol, les deux mains sur le sol derrière la ligne de départ).
- Dès que tous/toutes les coureurs/euses sont calmes en position de départ finale, le/la starter donne le signal de départ.

4. Interruption du départ (carton vert ou jaune)

- Le/la starter doit interrompre un départ s'il ou elle est convaincu/e pour une raison quelconque qu'une fois les coureurs/euses en position de départ après l'ordre „ À vos places " ou „ Prêts" tout n'est pas prêt pour poursuivre la procédure de départ. La procédure de départ recommence depuis le début.
- Si des raisons extérieures (par ex. bruit dans le stade, problèmes techniques,) entraînent une interruption du départ, un carton vert est montré aux coureurs/euses.

- Si un départ est interrompu pour l'une des raisons suivantes, le coureur concerné / la coureuse concernée est averti/e pour comportement antisportif (carton jaune) :
 - Un/e coureur/euse lève la main ou se redresse sans raisons apparentes.
 - Un/e coureur/euse ne suit pas le commandement et ne prend pas immédiatement la position de départ demandée.
 - Un/e coureur/euse provoque par des bruits ou mouvements le faux départ d'un autre coureur /d'une autre coureuse.

5. Faux départ (carton rouge/noir)

- Il y a faux départ si ...
 - Le temps de réaction fourni par un SIS est moins de 0,100 secondes ;
 - Lors d'un départ en position accroupie au moins un pied perd le contact avec les plots du bloc de départ ou au moins une main perd le contact avec le sol avant le coup de départ ;
 - Lors d'un départ debout au moins un pied perd le contact avec le sol avant le coup de départ.
- Si, selon l'évaluation de la starter / du starter, il y a faux départ, les coureurs/euses doivent être rappelés avec un nouveau coup ou un autre signal acoustique.
- La coureuse/le coureur qui provoqué le faux départ, est disqualifié/e (Exception voir)

6. Départ sous réserve (carton rouge/blanc)

- Si une coureuse / un coureur n'est pas d'accord avec une disqualification suite à un faux départ, elle/il peut faire opposition oralement auprès de la starter / du starter.
- La starter / le starter peut laisser participer la coureuse / le coureur à la course „sous réserve”, s'il y a des doutes légitimes quant à l'exactitude de la décision de disqualification (par ex. si le temps de réaction ne se situe que très peu en-dessous du temps de réaction autorisé de 0.1s).
- Le team des starters décide après la course, si la disqualification était justifiée ou non – et l'annonce à la coureuse / au coureur. Aucun temps de l'athlète concerné/e ne doit être affiché jusqu'à la décision du team des starters.
- Un protêt écrit contre la décision du team des starters peut être déposé (moyennant paiement) auprès du jury.

7. Règle du faux départ par type de compétition/catégorie

- **Concours simples, CSI, CS Team à partir de U16 et plus âgés**
L'athlète qui provoque un faux départ est exclu de cette discipline (rouge/noir)
- **Concours simples U14 et plus jeunes**
 - Suite à une faux départ, toute la série est avertie (jaune/noir)
 - L'athlète qui provoque un autre faux départ est exclu de cette discipline (rouge/noir)
- **Concours multiple (toutes les catégories, y.c. Concours multiple CSI)**
 - Suite à un faux départ, toute la série est avertie (jaune/noir)
 - L'athlète qui provoque un autre faux départ est exclu de cette discipline (rouge/noir)
- **Projets jeunesse Swiss Athletics (UBS Kids Cup, Visana Sprint et MILLE GRUYÈRE)**
 - L'athlète qui provoque un faux départ, est averti/e (jaune/noir)
 - Lors d'un deuxième faux départ du /de la même athlète, il/elle est exclu/e de cette discipline (rouge/noir)
- **Masters (exclusivement lors d'événements Masters)**
 - L'athlète qui provoque un faux départ est averti/e (jaune/noir)
 - Lors d'un deuxième faux départ du/de la même athlète, il/elle est exclu/e de cette discipline (rouge/noir)
 - Si un "Master" s'aligne chez les Actifs, la règle des Actifs est appliquée

8. Signification des cartons de juge-arbitre

8.1. Cartons de starter

- rouge/noir faux départ ; disqualification de cette discipline
- rouge/blanc départ sous réserve (carton rouge ou rouge/noir au préalable)
- jaune/noir avertissement suite à un faux départ (U14 et plus jeunes ; concours multiple, projets jeunesse Swiss Athletics et Master)
- vert décharge pour tous/toutes les athlètes présents/es au départ

8.2. Cartons de juge-arbitre

- rouge comportement antisportif grave ou comportement antisportif répété (disqualification)
→ Exclusion de toutes les disciplines de l'événement
- jaune comportement antisportif (avertissement)
→ ce carton est valable pour toutes les disciplines de l'événement