

Fiche technique Marteau

01.05.2025

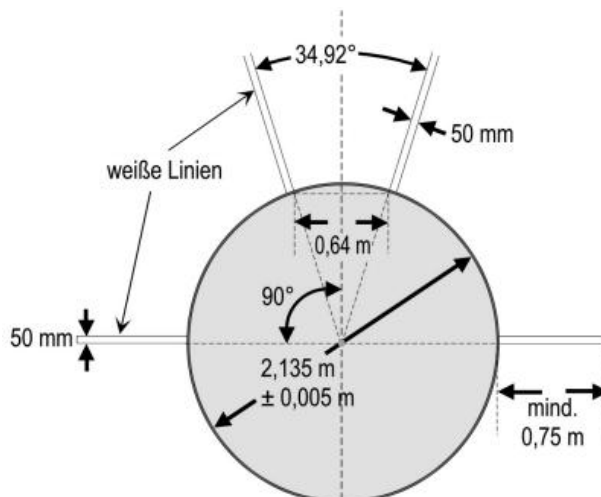
Important : Avant chaque début de concours veuillez également consulter la fiche technique concernant Sécurité

Nombre	Matériel	Nombre	Fonction
1	Cercle de marteau	1	Chef d'installation
1	Filet de protection (voir 1.2)	1	Noter les résultats & contrôler le temps (drapeau jaune)
1	Ruban métrique 100m ou mesurage électronique des distances	1	Contrôler le point de lancement avec un drapeau blanc et rouge
1	Fiches de marquage 1 - 20	2	Contrôler le point d'impact avec drapeau jaune
2 de chaque	Marteau 7.26kg, 6.0kg, 5.0kg, 4.0kg, 3.0kg	1	Planter les fiches de marquage
1	Installation de mesure pour contrôler la longueur des câbles en acier	2	Mesurer la distance avec le ruban métrique
1 / 5	Balai / chiffon	1	Maniement des instruments de mesure
1	Sous-main et crayon	1	Rapporter les engins
1	Chaise, parasol	1	Contrôler la longueur des câbles en acier
1	Tableau d'affichage (pour les championnats, meetings A & B)		
5	Drapeau : 1x rouge, 1x blanc, 3x jaune		

1. Installation de concours

1.1 Cercle de lancer du marteau

- Le diamètre intérieur du cercle de lancer du marteau est de 2.135m. Il est également possible de lancer le marteau à partir du cercle de lancer du disque, si le diamètre est réduit de 2.50m à 2.135m avec un cercle intégré.
- L'intérieur du cercle de lancer doit être solide, anti-dérapant et plus profond de 20 mm que l'anneau circulaire.
- Il faut tracer des lignes blanches de 75cm de long et 5cm de large sur les deux côtés du cercle de lancer.



1.2 Filet de protection

- Tous les lancers de marteau doivent être effectués à partir d'une zone munie d'une clôture ou d'un filet de protection.
- Le filet doit avoir une forme en U, avec une ouverture de 6m qui se situe 7m devant le cercle.
- À l'arrière la hauteur du filet doit être de 7m, les 2.80 derniers mètres avant l'ouverture doivent avoir une hauteur de 10m.
- À l'avant deux volets mobiles de 2m de large et 10m de haut doivent être fixés, un seul étant en service à la fois : Le volet mobile gauche est pivoté pour un lancer dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (droitier), le volet droite, pour un lancer dans le sens des aiguilles d'une montre (gaucher). Les volets doivent être bloqués dans la position fixée.
- Le filet peut être en corde (max. 45mm dimension des mailles) ou en câble d'acier (max. 50mm dimension des mailles).

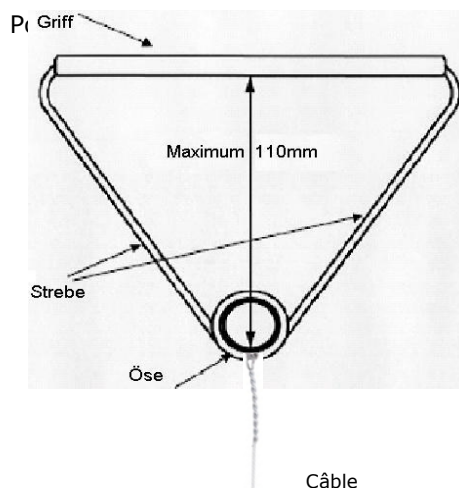
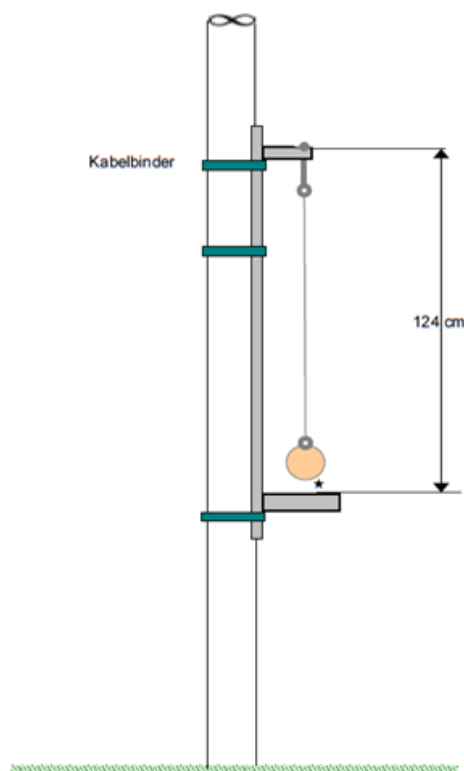
1.3 Secteur

Le secteur doit avoir une surface plane et souple qui permet d'identifier clairement le point d'impact initial de l'engin. La surface doit être telle que l'engin ne rebondisse pas et que le point de mesure ne soit pas flou. Les lignes du secteur, larges de 5cm, doivent être marquées avec une bande de couleur contrastée par rapport à la pelouse. Pour l'ouverture du secteur (34.92°), il est possible d'utiliser un triangle de 20m - 20m - 12m comme mesure de contrôle.

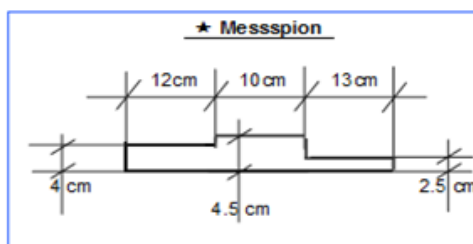
1.4 Le marteau

- Seuls des marteaux contrôlés et marqués avant le concours par le contrôle des engins sont autorisés sur le terrain de compétition.
- Le marteau est composé de trois parties : une tête métallique, un câble en acier et une poignée.
- Le câble en acier peut être formé d'une boucle à l'une ou aux deux extrémités. Un tuyau en vinyle de 50 mm de long et 5 mm d'épaisseur peut être enfilé sur les extrémités du fil métallique.
- La poignée est rigide et ne doit pas tourner. Elle doit être symétrique.
- À côté de la grille de protection du marteau, il faut installer un dispositif permettant de vérifier après chaque essai si le câble s'est rallongé de manière non conforme (poids et longueurs du câble autorisés, voir fiche technique Contrôle des engins).

Contrôle de la longueur du câble :



Aide de mesure pour différentes longueurs de câble



2. Dispositions générales

• Type d'organisation / Nombre d'essais

Aux meetings A et B ainsi qu'aux championnats suisses, un concours de qualification et une finale sont généralement organisés, les 8 meilleurs/es athlètes disputant la finale avec 3 essais supplémentaires dans l'ordre inversé. Si un/e athlète renonce à la finale, la performance réalisée dans la qualification est évaluée ; un repêchage n'est pas possible.

Précisions :

- Si plusieurs athlètes sont classés/es au 8e rang avec la même performance, le deuxième meilleur resp. le troisième meilleur résultat décide du classement. S'il y a toujours égalité, tous/toutes les athlètes classés/es en 8e position peuvent participer à la finale.
- S'il y a plus de 8 athlètes au départ, il faut en tous les cas n'admettre à la finale que les athlètes qui ont au moins un essais valable.
- S'il y a 8 ou moins d'athlètes, il n'y a pas de qualification ; tous/toutes les athlètes ont 6 essais. Il n'est pas nécessaire qu'un des 3 premiers essais soit valable.
- Aux meetings C, l'organisateur peut décider lui-même du type d'organisation, la forme choisie devant toutefois figurer dans la publication (formes possibles : tout le monde dispose de 6 essais ; tout le monde dispose de 4 essais, qualification et finale, ...).
- *Participation à des disciplines ayant lieu simultanément*
La cheffe de l'installation /le chef de l'installation peut modifier l'ordre de passage prévu sur la feuille de concours en faveur d'un/e athlète engagé/e simultanément dans d'autres disciplines. Si l'athlète n'est pas présent/e à la fin du passage correspondant, l'essai est considéré comme une renonciation (-).

Exception

Au 6^e passage d'un concours final (si une qualification et une finale sont organisées), il n'est pas autorisé de modifier l'ordre de passage.

- Il est permis d'appliquer de la craie sur les mains et les gants pour avoir une meilleure prise. Il est toutefois interdit d'appliquer une substance quelconque sur le marteau ou le câble.
- Il n'est pas permis d'attacher ensemble deux ou plusieurs doigts. Les doigts doivent pouvoir bouger séparément.
- Il est permis de porter des gants au lancer du marteau. Dans ce cas les gants doivent être lisses sur le dessus et le dessous et les bouts des doigts doivent être découverts, à l'exception du pouce.
- Il n'est pas permis d'appliquer ou de répartir une quelconque substance sur les chaussures ou dans le cercle.
- Pour protéger la colonne vertébrale des blessures, il est permis de porter une ceinture en cuir ou autre matériau adapté.

3. Déroulement du concours

- Avant le concours, le jury du concours doit vérifier que seuls des engins préalablement contrôlés se trouvent sur l'emplacement de compétition.
- La direction de concours définit la procédure en matière d'essais de réglage. Il faut accorder au moins 2 essais de réglage sur l'emplacement du concours à chaque athlète. Les essais de réglages sont toujours effectués sous la surveillance du jury. Quand le concours a commencé, les athlètes n'ont plus le droit d'utiliser l'installation à des fins d'exercices correspondants.
- Il faut procéder à un appel dans l'ordre de passage tiré au sort quelques minutes avant le début du concours.
- Avant chaque essai : Appel de la prochaine resp. du prochain athlète (par ex. « prochain athlète Huber – se prépare Müller ») et libérer l'installation.
- Une fois l'installation libérée (ou à partir de l'appel ; la manière de faire doit être annoncée aux athlètes avant le concours), l'athlète doit commencer l'essai dans les 60 secondes (si une athlète/une athlète doit effectuer deux essais de suite, il faut lui accorder 120 secondes). Le temps restant pour l'essai doit si possible être indiqué à l'aide d'une horloge (horloge de concentration). De plus un juge ou un juge doit signaler clairement les 15 dernières secondes du temps imparti à l'athlète avec le drapeau jaune ou d'une autre manière.
- Peu importe de quel côté l'athlète entre dans le cercle. L'essai commence dès que l'athlète a pris une position de départ stable dans le cercle (c'est-à-dire que les deux pieds sont fermement plantés et immobiles sur le sol).
- Dans la position de départ, avant la première prise d'élan ou la rotation, l'athlète est autorisé à poser la tête du marteau sur le sol à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle de lancer.
- À condition qu'aucune règle n'ait été enfreinte au cours de l'essai, un essai commencé peut être interrompu, l'engin peut être posé à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle et le cercle peut être quitté. Toutes les actions doivent toutefois être effectuées dans le temps imparti.
- Chaque lancer est mesuré immédiatement après l'essai de manière électronique, à l'aide d'un ruban métrique tendu ou est marqué avec une fiche. L'essai est mesuré le long d'une ligne droite reliant le point d'impact ou le point de contact au centre du cercle de lancer. La distance est lue sur le bord intérieur du cercle et est notée en centimètres entiers (arrondie au prochain inférieur) sur la feuille de concours. Si des fiches sont utilisées, la mesure est effectuée après le dernier lancer.

4. Validité des essais

- Valable ou nul est indiqué dans la zone de lancement à l'aide d'un drapeau blanc (valide) ou rouge (nul). De plus un atterrissage incorrect dans la zone de chute est indiqué par un levé du drapeau jaune (par ex. si le marteau atterrit en dehors du secteur).
- Retard : Si un lancer est inutilement retardé, il faut appeler un/e juge-arbitre. Celui-ci/celle-ci peut déclarer l'essai nul et/ou donner un avertissement.
- En cas de perturbation ou d'empêchement, le/la juge-arbitre responsable peut autoriser un essai de remplacement (les informations/annonces et les remises de prix ainsi que la musique ne sont pas considérées comme perturbations).

Un essai est considéré comme nul, ...

- Si l'athlète touche le bord intérieur supérieur du butoir avec une partie quelconque du corps ;
- Si la tête du marteau touche le côté le plus éloigné du filet de protection après avoir été lancé (le côté gauche pour un lanceur droitier, ou le côté droit pour un lanceur gaucher - le regard toujours dirigé vers le secteur, voir illustration) ;
- Si l'athlète laisse tomber le marteau pendant l'essai ;
- Si l'athlète quitte le cercle, avant que l'engin n'ait touché le sol ;
- Si le premier contact en quittant le cercle se situe sur le côté devant la ligne blanche tracée à l'extérieur du cercle ;
- Si le marteau touche la ligne du secteur au premier contact avec le sol ou s'il se trouve en dehors du secteur.

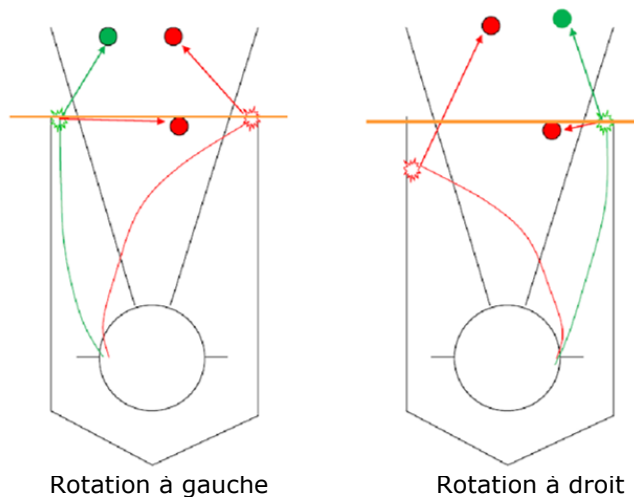
Un essai n'est pas considéré comme nul, ...

- Si lors de la prise d'élan ou lors de la rotation, la tête du marteau touche le sol à l'intérieur ou à l'extérieur du cercle de lancer ou la partie supérieure de l'anneau circulaire. L'essai peut être interrompu et recommencé à condition qu'aucune autre règle ne soit enfreinte.
- Si le câble du marteau ou la poignée du marteau atterrit ou se retrouve à l'extérieur de la ligne du secteur, à condition que la tête du marteau ait atterrit de manière conforme ;
- Si le marteau touche la partie la plus proche de la cage de protection après le lancement (la partie droite pour un lanceur droitier ou la partie gauche pour un lanceur gaucher – le regard toujours dirigé vers l'intérieur) et atterrit ensuite dans le secteur (voir illustration).

Illustration :

Le marteau touche le poteau et atterrit dans le secteur

- vert = valable
- rouge = nul

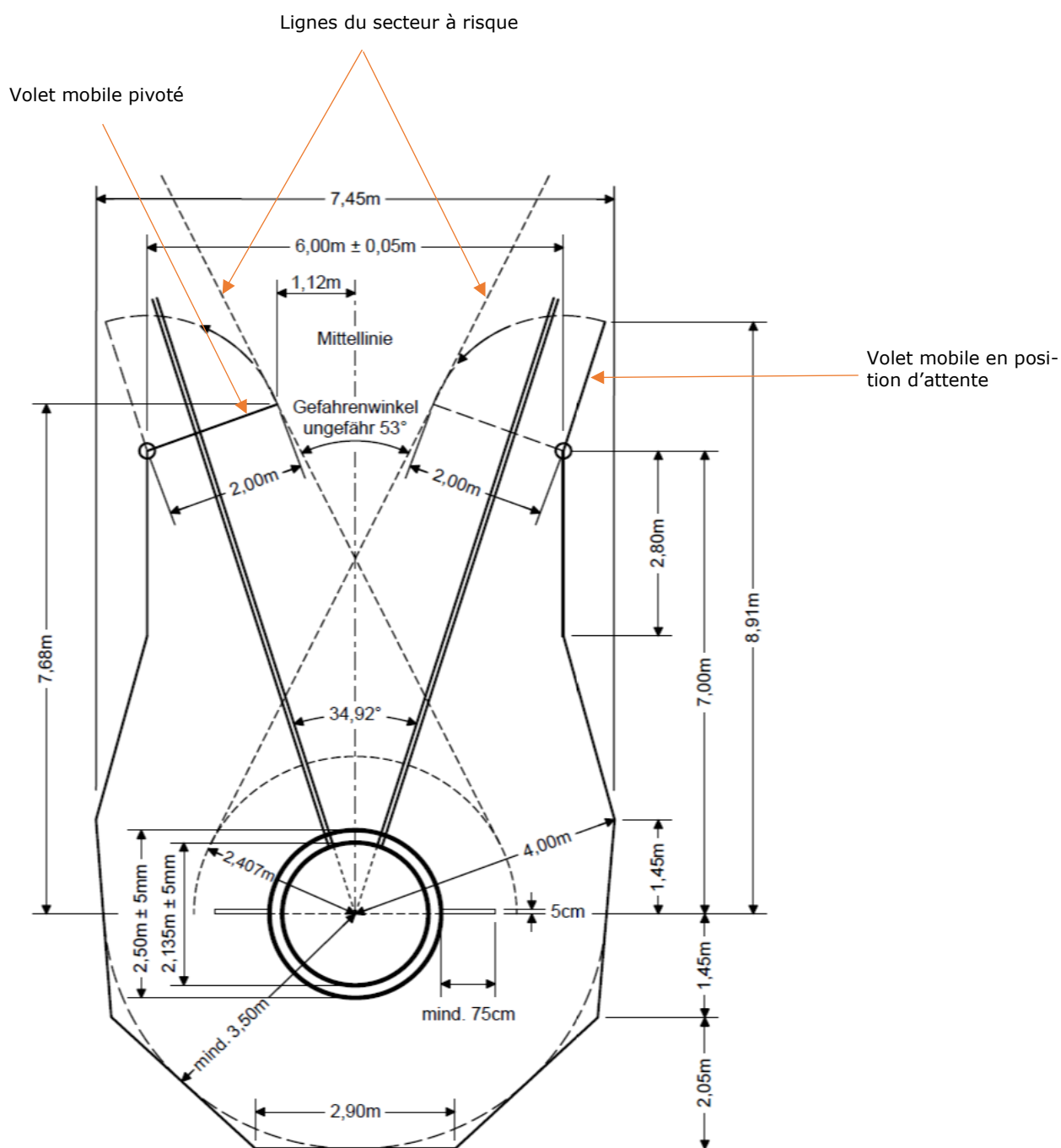


5. Sécurité (voir également RO annexe 5)

- Après chaque essai le marteau doit être rapporté depuis le point de chute. Il ne doit en aucun cas être lancé.
- Réglage des volets mobiles :
 - Le volet mobile gauche doit être pivoté si le lancer se fait dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (lanceur tournant à droite) le volet mobile droite si le lancer se fait dans le sens des aiguilles d'une montre (lanceur tournant à gauche).
 - Lors d'un concours avec des athlètes tournant à gauche et à droite, il est indispensable de faire pivoter l'un ou l'autre volet mobile, il est important que cela n'exige que peu de manipulation et puisse être fait rapidement.
 - Le volet mobile pivoté devrait environ former un angle droit avec la ligne de délimitation respective du secteur. Son extrémité se trouve à env. 1,10 m de l'axe central (présumé) de l'installation de lancer.
 - Si le volet mobile est pivoté, il faut le bloquer dans la position correcte. Il est recommandé de marquer les positions respectives des volets sur le sol (soit temporairement, soit durablement).
- Secteur à risque du lancer du marteau :

Si le lancer du marteau se déroule dans le stade en même temps que d'autres disciplines, il faut procéder selon RO annexe 5 et barrer en conséquence. En plus des lignes du secteur, il faut tirer une ligne de sécurité à 53° (20m x 18m x 20m) avec un ruban de couleur. Ce secteur de risque est avant tout valable pour les photographes et les gens de la TV (excepté juges).
- Il faut impérativement veiller à ce que personne ne se trouve dans le secteur à risque.

L'installation de lancer du marteau



Mittellinie = Ligne médiane

Gefahrenwinkel ungefähr = Angle de risque approximatif