

Modes de composition dans TAF3

TAF3 connaît différents mode de composition pour la création de séries et l'attribution des couloirs (pour tous, voir <https://wiki.seltec-sports.net/doku.php?id=setzmodus>).

Les deux modes de composition SwA sont expliqués plus précisément ici :

1. Meeting SwA

Placement : Selon temps d'inscription

(Précision : Temps d'inscription indoor = meilleure performance de l'année en cours in- et outdoor ou de l'année précédente, s'il n'existe pas de performance de l'année en cours ; temps d'inscription outdoor = meilleure performance de l'année en cours outdoor ou de l'année précédente, s'il n'existe pas de performance de l'année en cours).

Répartition des séries :

> **si course au temps :**

Par bloc (= avec x couloirs : série 1 = les x athlètes les plus rapides, etc.)

> **si pas de course au temps :**

Zig-Zag selon placement (= avec 6 couloirs et 17 athlètes :

Série A : 1,6,7,12,13 ; série B : 2,5,8,11,14,17 ; série C : 3,4,9,10,15,16)

Répartition des couloirs (Prio couloirs du milieu) :

> **avec 8 couloirs**

Discipline	1er tirage :	2e tirage :	3e tirage :
80 / 100 / 100H / 110H	3, 4, 5, 6	2, 7	1, 8
200	5, 6, 7	3, 4, 8	1, 2
400 / 400H / 800	4, 5, 6, 7	3, 8	1, 2
800 (plus de 8 athlètes)	Attribution de couloirs doubles : 2-8-1-6-3-5-7-4		

> **avec 6 couloirs**

Discipline	1er tirage :	2e tirage :	3e tirage :
80 / 100 / 100H / 110H	3, 4	2, 5	1, 6
200	4, 5	3, 6	1, 2
400 / 400H / 800	3, 4, 5	6	1, 2
800 (plus de 6 athlètes)	Attribution de couloirs doubles : 2-1-6-3-5-4		

> **avec 4 couloirs** (in- et outdoor)

Discipline	1er tirage :	2e tirage :
Piste droite	2, 3	1, 4
Piste circulaire	3, 4	1, 2
800 (plus de 4 athlètes)	Attribution de couloirs doubles : 2-4-1-3	

> **Premier tour (seulement s'il y a plusieurs tours)**

Attribution des couloirs aléatoire

Disciplines techniques :

> **Formation des groupes**

Selon le modèle 1-2-3-1-2-3- ...

> **Ordre :** aléatoire

2. Mode championnat SwA

Placement : > **premier tour**

Selon classement SwA : MPS de l'année en cours avant MPS de l'année précédente avant MPP

(Précision : Tous/toutes les athlètes avec une MPS sont tout d'abord placés, ensuite tous/toutes ceux/celles qui n'ont qu'une valeur d'inscription)

> **Tour suivant (jusqu'à 400m)**

Après le résultat du tour préliminaire (1^{er} rang le plus rapide devant le 2^e rang le plus rapide devant ... et toujours les qualifiés directement Q avant le q le plus rapide.

> **Tour suivant 800m** : Selon classement SwA y.c. performance AP

Composition des séries et attribution des couloirs

> **3 tours**

Tour	Séries	Attribution des couloirs
1 (EL)	Zig-Zag (voir ci-dessus)	aléatoire
2 (DF)	Zig-Zag	Prio couloirs du milieu (voir schéma ci-dessus)
3 (Finale)		Prio couloirs du milieu

> **2 tours**

Tour	Séries	Attribution des couloirs	
		Jusqu'à 800m	À partir de 1000m
1 (EL)	Zig-Zag (voir ci-dessus)	Prio couloirs du milieu	aléatoire
3 (Finale)		Prio couloirs du milieu	aléatoire

> **1 tour**

Série	Séries	Attribution des couloirs
1 (Finale)	Avec finale A, B ... : Par bloc voir ci-dessus)	Prio couloirs du milieu

Ordre des séries

> **Le/la plus rapide en dernier**

L'ordre des séries est défini de sorte que le placement de l'athlète la plus rapide ou le plus rapide est dans la dernière série, l'athlète la/le deuxième plus rapide dans l'avant-dernière série, etc.

Disciplines techniques

> **Répartition des groupes**

Selon le modèle 1-2-3-1-2-3- ...

> **Ordre**

aléatoire