

Séries et couloirs pour les courses indoor

1. Principes de base

1.1. Placement des athlètes

a) Placement Premier tour

Pour le premier tour, l'ordre des athlètes est déterminé conformément aux temps d'inscription :

MPS de l'année en cours, avant MPS de l'année précédente outdoor, avant MPS de l'année précédente indoor, avant MPP, avant athlètes sans temps.

Précision :

Swiss Athletics (NTO, entraîneur national) peut placer des athlètes manuellement ; par ex. si un/e athlète n'a pas de MPS actuelle. Ceci doit toutefois généralement être réservé uniquement aux athlètes qui disposent d'un niveau très élevé par ex. membres du cadre Swiss Starters). Le placement manuel est lié à deux objectifs : Les meilleurs/es athlètes doivent pouvoir atteindre la finale et ne doivent pas déjà s'affronter dans les séries.

b) Placement après les séries /demi-finales (jusqu'à 400m compris)

Placement des athlètes en fonction des résultats des séries/demi-finales (x = nombre d'éliminatoires) :

1	Vainqueur avec le meilleur temps EL/DF
2	Vainqueur avec le deuxième meilleur temps EL/DF
3	Vainqueur avec le troisième meilleur temps EL/DF, etc.
x + 1	Deuxième classé/e avec le meilleur temps
x + 2	Deuxième classé/e avec le deuxième meilleur temps
x + 3	Deuxième classé/e avec le troisième meilleur temps, etc.

Continuer avec ...

y	Qualifié/e au temps avec le meilleur temps
y + 1	Qualifié/e au temps avec le deuxième meilleur temps
y + 2	Qualifié/e au temps avec le troisième meilleur temps etc.

Répartition des athlètes dans les séries de demi-finales en zig-zag selon leur classement.

Important :

Les athlètes qualifiés/es directement ('Q') sont en tous les cas (même avec des temps plus lents) placés avant les athlètes qualifiés/es au temps ('q').

1.2. Procédure en zig-zag pour composer les séries

Après le placement les séries sont composée à l'aide de la procédure en zig-zag :

(ex. 32 inscriptions, 8 couloirs)

Série A	1		8	→	9		16	→	17		24	→	25		32
Série B	2		7		10		15		18		23		26		31
Série C	3		6		11		14		19		22		27		30
Série D	4	→	5		12	→	13		20	→	21		28	→	29

1.3. Ordre des séries : Mode suisse

L'ordre des courses est défini de manière que la série avec l'athlète la plus rapide (procédure en zig-zag Course A) soit la dernière, celle avec l'athlète avec le deuxième meilleur temps (course B) l'avant-dernière etc.

1.4. Attribution des couloirs „ Priorité Couloirs du milieu ”

Discipline	1. Lot: couloirs...	2. Lot: couloirs...	3. los: couloirs...
60 / 60H	3, 4, 5, 6	2, 7	1, 8

1.5. Athlètes du même club

- Dans la mesure du possible, les athlètes d'un même club ne sont pas mis dans la même série au premier tour. Dans ce cas l'athlète le plus lent doit être échangé avec un athlète de niveau comparable d'une série voisine.
- Si des athlètes d'un même club sont dans la même course, ils ne seront, dans la mesure du possible pas placés dans des couloirs voisins.

1.6. Couloirs libres

S'il y a plus de couloirs que d'athlètes, ce sont généralement les couloirs intérieurs qui sont en premier lieu laissés libres (ex. 8 couloirs, 7 athlètes : couloir 1 reste libre)

1.7. Mode de qualification

Par championnat il faut définir les points suivants dans le mode de qualification :

- Grandeurs indicatives pour déterminer le nombre de séries ou de tours
- Grandeurs indicatives pour le nombre d'athlètes par course
- Nombre d'athlètes qui se qualifient directement (Q) ou au temps (q) pour le tour suivant.
- 600m/800m : Occupation des couloirs, si dans une course il y a plus d'athlètes que de couloirs.

2. CS en salle Actifs

2.1. 60m/60mH

a) Éliminatoire

- Composition des séries : Placement premier tour & procédure zig-zag
- Attribution des couloirs : Libre tiré au sort
- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

b) Demi-finale

- Composition des séries : Placement selon EL & procédure zig-zag
- Attribution des couloirs : Priorité couloirs du milieu
- Ordre des séries : Le plus rapide des él. en dernier (mode suisse)

c) Finale

- Placement : Placement selon DF
- Attribution des couloirs : Priorité couloir du milieu

2.2. 200m/400m

a) Éliminatoire (2 ou 3 séries)

- Composition des séries : Placement premier tour & procédure zig-zag

- Attribution des couloirs :

	Temps le plus rapide	2 ^e temps	3 ^e temps	4 ^e temps
St-Gal	couloir 4	couloir 3	couloir 2	couloir 1
Macolin	couloir 3	couloir 2	couloir 4	couloir 1

- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

Éliminatoire (dès 4 séries)

- Composition des séries :
Placement premier tour et répartition dans la série selon schéma suivant (exemple avec 16 athlètes ; analogue avec plus ou moins d'athlètes))

Série 1 7 – 8 – 9 – 16

Série 2 5 – 6 – 10 – 15

Série 3 2 – 3 – 11 – 14

Série 4 1 – 4 – 12 – 13

- Attribution des couloirs analogue en haut (2 ou 3 séries)
- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

b) Finale

- Attribution des couloirs : Selon le schéma ci-dessus. Analogue aussi pour la finale B

2.3. 800m/1500m/3000m

a) Éliminatoire

- Composition des séries : Placement premier tour & procédure zig-zag
- Attribution des couloirs :
 - 800m Selon placement dans les couloirs suivants
4 – 3 – 2 – 1 – 1 – 2 – 3 – 4
 - 1500m Libre tiré au sort
- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

b) Finale

- Placement :
 - 800m Placement premier tour
 - 1500m/3000m Pas nécessaire
- Attribution des couloirs :
 - 800m Selon placement aux couloirs suivants
4 – 3 – 2 – 1 – 1 – 2 – 3 – 4
 - 1500m/3000m Libre tiré au sort

3. CS en salle Jeunesse

3.1. 60m/60mH

a) Éliminatoire

- Composition des séries : Placement premier tour & procédure zig-zag
- Attribution des couloirs : Libre tiré au sort
- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

b) Finale

- Placement : Placement après DF
- Attribution des couloirs : Priorité couloir du milieu

3.2. 200m/400m : voir 2.2

3.3. 1000m

a) Éliminatoire

- Composition des séries : Placement premier tour & procédure zig-zag
- Attribution des couloirs : Libre tiré au sort
- Ordre des séries : L'athlète le plus rapide en dernier (mode suisse)

b) Finale

- Placement : Pas nécessaire
- Attribution des couloirs Libre tiré au sort