

Schweizer Meisterschaften U20/U23 2022

Samstag/Sonntag, 3./4. September 2022

Centre sportif du Bout-du-Monde, Genf

Ausschreibung

Organisator

Stade Genève im Auftrag von Swiss Athletics

Reglemente

Die Meisterschaft wird gemäss WO 2022 und IWR 2022 durchgeführt.

Disziplinen**U20 W/M**

100m, 200m, 400m, 800m, 1500m, 5000m, 100/110mH, 400mH, Hoch, Stab, Weit, Drei, Kugel (4kg/6kg), Diskus (1kg/1.75kg), Speer (600g/800g), Hammer (4kg/6kg)

U23 W/M

100m, 200m, 400m, 800m, 1500m, 5000m, 100/110mH, 400mH, Hoch, Stab, Weit, Drei, Kugel (4kg/7.26kg), Diskus (1kg/2kg), Speer (600g/800g), Hammer (4kg/7.26kg)

Es werden nur Disziplinen durchgeführt, für die bei Anmelde-schluss mindestens 5 Anmeldungen vorliegen.

Das Hammerwerfen findet für alle Kategorien im Stadion Bout-de-Monde auf dem Nebenwurfplatz (am Ufer der Arve) statt.

Startberechtigung

Startberechtigt sind alle Athletinnen und Athleten, welche im Besitz einer gültigen Swiss Athletics Lizenz 2022 sind und zum Zeitpunkt der Anmeldung die Limite erfüllt haben (im Jahr 2022 oder 2021).

Regelung für Ausländerinnen und Ausländer (nach WO 2022)

U20: Ausländerinnen und Ausländer mit einer Schweizer Lizenz sind teilnahmeberechtigt und haben Anspruch auf Titel und Medaillen.

U23: Ausländerinnen und Ausländer mit einer Schweizer Lizenz sind teilnahmeberechtigt, sofern sie nicht den Startplatz einer Schweizer Athletin resp. eines Schweizer Athleten einnehmen. Eine Qualifikation für eine nachfolgende Runde – Halbfinale und Finale – ist somit ausgeschlossen. Dies gilt auch für die Finale der technischen Disziplinen.

Hinweis:

Auf die Angabe von Nebenlimiten wurde bewusst verzichtet. Athletinnen und Athleten mit einem Swiss Starters Future Status kann Swiss Athletics einen Start auch ohne erreichte Limite gewähren.

Achtung:

Gemäss WO Ziffer 1.2 ist die Teilnahme an einer Schweizer Meisterschaft in verschiedenen Kategorien nicht zulässig. Eine Zuwiderhandlung führt zu einer Disqualifikation in allen Disziplinen. Die Schweizer Meisterschaften U16/U18 und U20/U23 gelten als eine Meisterschaft.

Anmeldung	Anmeldungen sind nur Online auf der Anmeldeplattform von Swiss Athletics möglich: https://www.swiss-athletics.ch/de/online-anmeldung-athleten/
Startgeld	CHF. 25.- pro Disziplin; Das Startgeld muss nach der Anmeldung auf nachfolgendes Konto überwiesen werden: Stade Genève IBAN CH 56 0900 0000 1200 3469 8 mit dem Vermerk SM U20/U23 Das Startgeld wird bei einer Abmeldung nur gegen Vorweisung eines Arztzeugnisses zurückerstattet.
Meldeschluss	Mittwoch, 17. August 2022
Nachmeldung	Bis am Mittwoch, 31. August 2022 per Email an die Geschäftsstelle von Swiss Athletics (sportservices@swiss-athletics.ch). Bei verspäteter Anmeldung ist das Startgeld pro Disziplin und zusätzlich eine Nachmeldegebühr von CHF 150.-- pro Athletin oder Athlet zu bezahlen.
Elektronischer Appell	Anhand der Anmeldezahlen kann ein elektronischer Appell verlangt werden. Details werden in den Weisungen publiziert.
Webseite	Es erfolgt kein Programmversand. Alle relevanten Informationen werden auf der Meisterschafts-Webseite (siehe: https://cs2022.stadegeneve.ch/) aufgeschaltet. Insbesondere sind dies die Limiten, der provisorische Zeitplan, der Qualimodus und die Sprunghöhen (vor dem Meldeschluss) sowie der definitive Zeitplan und die Weisungen (nach Meldeschluss).
Verpflegung	Verpflegungsmöglichkeiten im Stadion sind vorhanden.
Anreise/Parking	Stade du Bout-de-Monde 12 rte de Vessy 1206 Genève Autobahn Richtung Genève-La Praille und Ausfahrt Carouge-Centre/Lancy/Thônex Die Stabhochsprung-Stäbe können vor dem Stadion abgeladen werden. Weitere Informationen zur Anfahrt zum Stadion finden Sie auf der Meisterschaftsseite .
Unterkunft	Angebot Auberge de Jeunesse Office du Tourisme
Versicherung	Die Versicherung ist Sache der Teilnehmenden. Der Veranstalter lehnt jede Haftung bei Unfällen, Diebstahl und dergleichen ab.
Auskunft	Stade Genève (organisatorische Fragen): Werner Nikles / 079 330 15 22 / competitions@stadegeneve.ch Swiss Athletics (Anmeldungen, Limiten, ...) 031 359 73 00 / info@swiss-athletics.ch