

Qualifikationsmodus / Mode de qualification

- Wenn Vorläufe und Halbfinals vorgesehen sind, sich aber am Wettkampftag weniger als 25 Teams abkreuzen, fallen die Vorläufe aus und es finden direkt die Halbfinals statt (gemäss Zeitplan). Melden sich 8 und weniger Teams an oder kreuzen sich 8 oder weniger Teams an, dann finden direkt die Finalläufe statt.

Disziplin	Vorlauf	Qualifikation Halbfinal	Halbfinal	Qualifikation Final	Final
5 x 80m 4 x 100m ab 25 Teams: VL+HF+F		bis 24 Teams: HF+F	2 HF 3 HF	je 1.+2.+3. und 2 zeitschnellste Teams je 1.+2. und 2 zeitschnellste Teams	Final mit 8 Final mit 8
	bei 4 VL	Je 1.+2.+3. und 4 zeitschnellste Teams	2 HF	je 1.+2.+3. und 2 zeitschnellste Teams	Final mit 8
	bei 5 VL	je 1.+2. und 6 zeitschnellste Teams	2 HF	je 1.+2.+3. und 2 zeitschnellste Teams	Final mit 8
	bei 6 VL	je 1.+2.+3. und 6 zeitschnellste Teams	3 HF	je 1.+2. und 2 zeitschnellste Teams	Final mit 8
4 x 400m					Zeitendläufe
3 x 1000m Olympische Américaine					Bei mehr als 24: Zeitendläufe

- Si des éliminatoires et des demi-finales sont prévues, mais que le nombre des teams n'excède pas 25, les éliminatoires sont supprimées au bénéfice des demi-finales qui sont disputées directement selon horaire. Si huit équipes ou moins s'inscrivent ou co-chent, les courses finales auront lieu directement.

Disciplines	Élimi-natoire	Qualification demi-finale	Demi-fi-nale	Qualification finale	Finale
5 x 80m 4 x 100m dès 25 Teams: EL+DF+F		jusqu'à 24 Teams : DF+F	2 DF 3 DF	le 1 ^{er} +2 ^e +3 ^e et 2 meilleurs temps le 1 ^{er} +2 ^e et 2 meilleurs temps	Finale avec 8 Finale avec 8
	à 4 EL	le 1 ^{er} +2 ^e +3 ^e et 4 meilleurs temps	2 DF	le 1 ^{er} +2 ^e +3 ^e et 2 meilleurs temps	Finale avec 8
	à 5 EL	le 1 ^{er} +2 ^e et 6 meilleurs temps	2 DF	le 1 ^{er} +2 ^e +3 ^e et 2 meilleurs temps	Finale avec 8
	à 6 EL	le 1 ^{er} +2 ^e +3 ^e et 6 meilleurs temps	3 DF	le 1 ^{er} +2 ^e et 2 meilleurs temps	Finale avec 8
4 x 400m					finales au temps
3 x 1000m Relais olympique Américaine					dès 25 Teams: finales au temps

SPONSOR PRINCIPAL