

Fiche technique Piste en ligne droite

Nombre	Matériel	Nombre	Personnes
3	Pistolet de départ, y.c. mat. de nettoyage	2	Starter
suffisamment	Munition	1-2	Starter de rappel
1-2	Pistolet de départ électronique (si existant)	1	Aide starter
1	Système de chronométrage électronique	1	Anémomètre
1	Microphone de starter pour communiquer avec le chronométrage	1-2	Juge d'arrivée
1	Haut-parleur pour le départ (meetings V, A, B)	2	Chronométrage
1	Marquage de piste par couloir (p. ex. 1-8)	1	Évaluation des temps
1	Bloc de départ par couloir + min. 1 réserve	6-8	Juges de haies
10	Haies par couloir + min. 4 réserves		
1	Chariot de starter et parasol, câble		
1	Anémomètre pour les courses		
10	Drapeau jaune (pour annoncer une faute faite sur une/plusieurs haie/s)		

1. Déroulement de l'épreuve

1.1 Starter

Le contrôle **illimité** de tous les concurrents et concurrentes se trouvant au départ incombe au starter. Il doit surveiller les procédures en relation avec le départ et s'assurer, avant de commencer à donner un départ que les athlètes et les juges soient prêts; **lui seul décide** (dans la mesure où la procédure de départ n'est pas surveillée par un contrôle de départ automatique) si le processus de départ était conforme aux règles, ou s'il y a eu infraction, faux départ, comportement antisportif etc. Le starter peut donner des avertissements (carton jaune) pour comportement antisportif pendant la procédure de départ. Détails, voir fiche technique "Faux départ".

1.2 Starter de rappel

Il faut engager au moins deux starters de rappel pour soutenir le starter. Une fois que le starter a ordonné aux coureurs et coureuses de se mettre en position de départ, le starter de rappel doit surveiller que personne ne pose les doigts, les mains ou les pieds sur ou au-delà de la ligne de départ. Sans quoi il doit immédiatement en informer le starter ou réagir d'une manière convenue à l'avance.

Les starters de rappel se placent de sorte à bien voir les coureurs. Les starters de rappel ont le droit/l'obligation d'interrompre la course avec un deuxième coup de pistolet lors d'un faux départ. Après avoir rappelé ou interrompu un départ, le starter de rappel annonce au starter ce qu'il a vu.

1.3 Aide starter

Si cela n'a pas été fait au préalable, l'aide-starter doit procéder au tirage au sort des positions de départ et veiller à ce que les athlètes participent aux séries, demi-finales et finales selon la répartition et qu'ils portent visiblement leur dossard (sans le plier). Il distribue les numéros de couloir et contrôle qu'ils soient fixés du bon côté et qu'ils adhèrent bien. Il doit indiquer les couloirs tirés au sort aux athlètes et les rassembler devant la ligne de départ. Ensuite il signale au starter qu'ils sont prêts.

Si un départ doit être répété, les athlètes doivent être replacés de la même manière.

1.4 Juges de couloir et de haies

Le juge de couloir et haies est l'assistant du juge-arbitre et ne peut pas prendre de décision lui-même.

Il surveille la course depuis l'endroit indiqué par le juge-arbitre. Il signale toute infraction en levant un drapeau jaune et la mentionne dans le protocole (si possible marquer aussi l'incident sur le sol avec du ruban adhésif).

Les chronométrateurs prennent le temps **depuis le déclenchement** du signal de départ jusqu'au moment où les athlètes passent **la ligne d'arrivée** avec **le torse** et ce verticalement au-dessus du bord intérieur (tête, cou, mains, jambes ou pieds ne comptent pas).

1.6 Mesure du vent

Pour les épreuves de course suivantes il faut indiquer la vitesse du vent avec le résultat :

Distance	Temps de mesure
80m / 100m	10 sec (à partir du signal de départ)
100mH / 110mH	13 sec (à partir du signal de départ)
200m	10 sec (à partir de l'entrée dans la ligne droite du leader)

Pour les courses, l'anémomètre (voir Fiche technique Mesure du vent) doit être placé à côté de la ligne droite, près du couloir 1, pas plus loin que 200 cm de celui-ci et à env. 50 m de la ligne d'arrivée, à une hauteur de 122 cm.

La vitesse du vent doit être lue en mètres par secondes :

- par vent favorable il faut **arrondir** au dixième supérieur suivant (*c'est-à-dire, un affichage de + 2,03 m/s doit être verbalisé + 2,1 m/s*) ;
- par vent contraire, il faut **arrondir** au dixième le plus proche (*c'est-à-dire, un affichage de - 2,03 m/s doit être verbalisé - 2,0 m/s*).

Pour toutes les épreuves U14 et plus jeunes le vent ne doit pas (mais peut) être mesuré.

2. Dispositions générales en ligne droite (jusqu'à 110m)

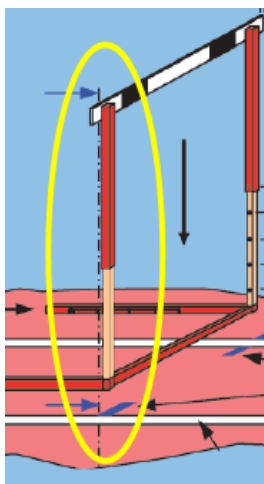
- Si un athlète quitte le couloir qui lui a été attribué par tirage au sort, il sera disqualifié par le jury d'appel. Si un athlète quitte son couloir rectiligne sans gêner un autre athlète, il ne faut pas le disqualifier.
- Les athlètes qui en bousculent intentionnellement d'autres, leur coupent la route ou le gênent seront disqualifiés.
- L'utilisation de blocs de départ est prescrit jusqu'à 400m y compris à partir de U14

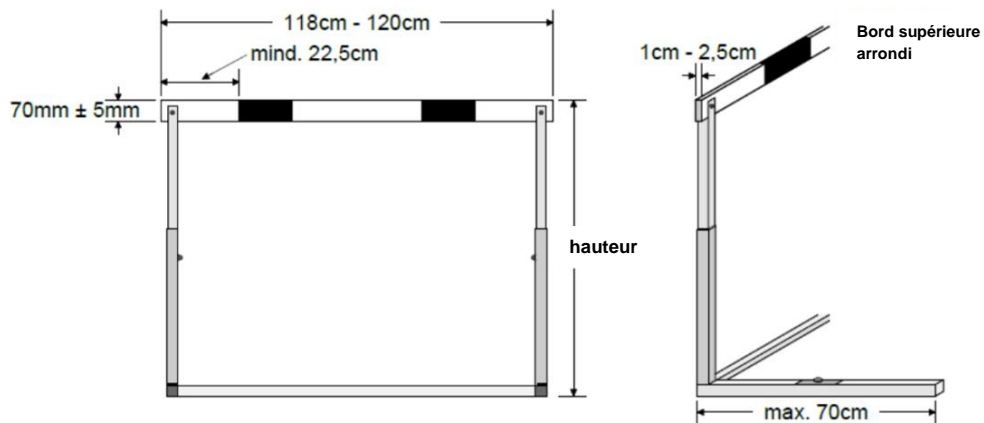
3. Haies

3.1 Où et comment placer les haies

Chaque haie doit être placée sur la piste de course de sorte que son pied regarde dans la direction de l'élan du coureur.

Le côté de la latte tourné vers le coureur correspond au bord du marquage sur la piste le plus proche du départ. Comme le montage des haies est variable, il faut toujours au préalable contrôler le processus décrit.





3.2 Course de haies en général

Chaque coureur doit franchir toutes les haies des deux jambes, sinon il sera disqualifié.

Il faut aussi disqualifier un coureur si :

- en franchissant la haie il passe son pied ou une jambe à côté de la haie (de n'importe quel côté) en dessous du bord supérieur,
- selon l'avis du juge-arbitre il renverse intentionnellement une haie. Toucher la haie n'implique pas une disqualification, passer la jambe sur le côté est déterminant.
- Il faut aussi disqualifier un athlète, s'il renverse directement ou indirectement une haie d'un autre couloir ou la déplace beaucoup.

3.3 Marquages d'emplacement des haies

voir fiche technique « Haies Stade / Haies Salle »